*Tabla de trazabilidad*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Requerimiento Funcional*** | ***Nombre de la Clase*** | ***Nombre del método*** |
| *RF1: Registrar equipos* | *Clase Equipo* | *Equipo(nombreEquipo: String, listaJugadores: pais: String, nombreDT: String, nombreAsistente: String)* |
| *RF2: Realizar fixture* | *Clase Tournament* | *Fixture(fecha: String, equiposClasificados: instancia: Int)* |
| *RF3: Registrar puntuación de equipos* | *Clase Goal* | *RegisterScoreBoard(cantGoalteam1 : int, cantGoalTeam2 : int)* |
| *RF4: Registro de goles y tarjetas* | *Clase Partido* | *registrarGoles(equipo: Equipo, goles: Int), registrarTarjetas(equipo: Equipo, amarillas: Int, rojas: Int)* |
| *RF5: Registrar tarjetas amarillas y rojas.* | *Clase card* | *RegisterCard(type : String, Teamcard : String, playercard : String)* |
| *RF6:asignar arbitros* | *Clase Partido* | *AssignReferee(name: String) : void* |
| RF7: Realizar automáticamente el sorteo de los partidos. | *Tournament* | +*GenerateFixture() : String* |
| *RF8: Gestionar titulares y suplentes* | *Clase Equipo* | *addPlayer(id: String, name: String) : void* |
| *RF9: gestionar los suplentes* | *Clase Equipo* | *addPlayer(id: String, name: String) : void* |
| *RF10: Gestionar premiaciones* | *Clase torneo* | *consultconsultScorer() : String() : String* |
| TournamentController | gestionarPremiaciones(Premio:int |
| *RF11: Clasificar equipos para los cuartos de final.* | *Clase torneo* | consultScorer() : String  assignPoints(cantGoalTeam1: int, cantGoalTeam2 : int) : void |
| *RF12: Mostrar información sobre el goleador, arquero con la valla menos vencida y equipo con Fair Play.* | *Tournament* | *ShowTeamFairplay()*  *teamEffficiency(name : String)*  *playerEfficiency(name : String)* |
| *RF13: Generar indicadores para equipos, jugadores y árbitros.* | Tournament | ShowInfo() : void |